

Постановка задачи линейного программирования (ЗЛП):

(Определение ЛП (ЗЛП))

Математическая модель ЗЛП:

$$Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n \rightarrow \max (\min),$$

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1,$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2,$$

.....

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m,$$

$$x_j \geq 0, (j \in 1: n)$$

Свойства ЗЛП

Теорема 1. Множество всех допустимых решений системы ограничений задачи линейного программирования (ЗЛП) выпуклое.

//Определение

Множество точек G называется **выпуклым**, если наряду с двумя произвольными точками A_1, A_2 , принадлежащими данному множеству, их выпуклая линейная комбинация так же принадлежит множеству: $\lambda A_1 + (1 - \lambda)A_2 \in G, \lambda \in [0; 1]$.

Среди точек множества можно выделить **внутренние, граничные и угловые**.

Точку A_0 выпуклого множества G называют **внутренней**, если в некоторой ее окрестности содержатся точки только данного множества.

Точку A_0 выпуклого множества G называют **угловой**, если она не является внутренней ни для какого отрезка, целиком лежащего в G .

Точку A_0 выпуклого множества G называют **граничной**, если в любой ее окрестности содержатся как точки данного множества, так и не принадлежащие ему.

Понятие выпуклой линейной комбинации (ВЛК) точек

Опр1. Точка A является **ВЛК** точек A_1, A_2 , если $A = \lambda_1A_1 + \lambda_2A_2$,

$$\lambda_j \geq 0, \lambda_1 + \lambda_2 = 1 (1 \leq j \leq 2)$$

(Опр2. A – **ВЛК** точек A_1, A_2, \dots, A_n , если $A = \lambda_1A_1 + \lambda_2A_2 + \dots + \lambda_nA_n$,

$$\lambda_j \geq 0, \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n = 1$$

$(1 \leq j \leq n)$)

Теорема 2.

I. Если ЗЛП имеет оптимальное решение, то линейная целевая функция принимает максимальное (минимальное) значение в одной из угловых точек многоугольника решений.

II. Если линейная функция принимает максимальное (минимальное) значение более, чем в одной угловой точке, то она принимает его в любой точке, являющейся ВЛК этих точек.

Теорема 3.

Каждому допустимому базисному решению ЗЛП соответствует угловая точка многогранника решений, и наоборот каждой угловой точке многогранника решений соответствует допустимое базисное решение.

//Из курса линейной алгебры, известно, что совместная система из m уравнений с n переменными имеет единственное решение, если ранги основной и расширенной матриц равны числу переменных задачи, и бесконечно много решений, если ранги меньше числа неизвестных. Во втором случае переменные задачи подразделяют на основные (базисные) и не основные (свободные). Множество решений СЛАУ ищется на основе варьирования значений свободных переменных. При решении задач линейного программирования интерес представляют решения при нулевых свободных переменных. Такие решения называют базисными. Базисные решения, в свою очередь, подразделяют на **допустимые**, не допустимые, **вырожденные**.

Допустимые базисные решения должны содержать только неотрицательные компоненты.

Вырожденные базисные решения кроме нулевых свободных переменных содержат хотя бы одну основную переменную = 0.

Максимально возможное количество базисных решений совместной системы из m уравнений с n переменными (ранг $r = m$) определяется числом сочетаний $C = n! / m!(n-m)!$

Основная ЗЛП неразрешима, если:

- 1) уравнения (II) не совместны;
- 2) уравнения (II) совместны, но решения не удовлетворяют условиям неотрицательности;
- 3) уравнения (II) совместны, существуют допустимые решения, но среди них нет оптимальных.

Замена неравенств уравнениями

Для перехода от неравенств к уравнениям вводятся дополнительные переменные $x_{n+i} \geq 0$.

Если неравенство имеет знак « \leq », то соот. дополнительная переменная вводится в левую часть со знаком «+».

Если неравенство имеет знак « \geq », то со знаком «-».

Геометрическая интерпретация свойств ЗЛП

Пример

$$F = 3x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$
$$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 8 \\ 2x_1 - x_2 \geq 1 \\ x_1 - 2x_2 \leq 2 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

ОДР – выпуклый четырехугольник. Градиент целевой функции $\text{grad}F = \{3;3\}$.
 При решении симплексным методом на некотором k -ом шаге получаем результат:

базисные переменные – x_1, x_2, x_5

свободные переменные – x_3, x_4

Выражения базисных переменных через свободные:

$$x_1 = 3 - (1/3)x_3 + (1/3)x_4,$$

$$x_2 = 5 - (2/3)x_3 - (1/3)x_4,$$

$$x_5 = 9 - x_3 - x_4.$$

Соответствующее базисное решение $X_k = (3; 5; 0; 0; 9)$

отсутствует одна из переменных, в то время как критерий оптимальности выполнен ->

Альтернативный max в точках отрезка $X^* \in [AB]$,

A (3; 5), B (6;2), $F(X^*) = 24$.

Соответствующие базисные решения ЗЛП:

$X_k=(3; 5; 0; 0; 9)$, $X_{k+1}=(6;2;0;9; 0)$,

$$X^* = \alpha X_k + (1-\alpha)X_{k+1}$$

$$0 \leq \alpha \leq 1$$

$$F_{\min}(0.5; 0) = 1.5$$

Соответствующее базисное решение $X_{k+2} = (0.5;0; 7.5; 0; 1.5)$

