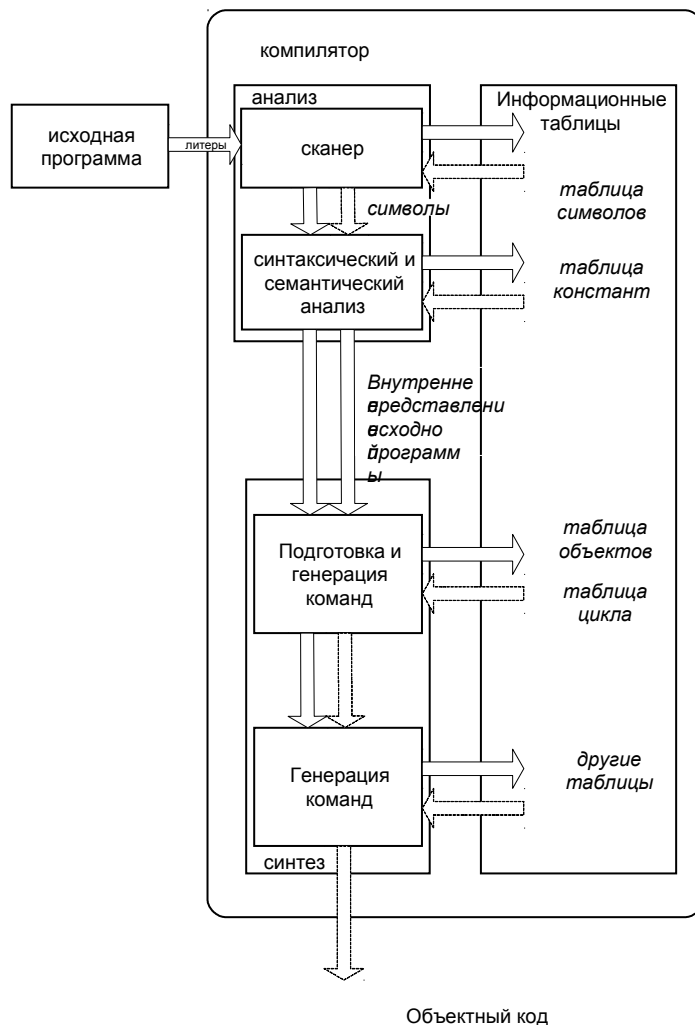


## 55. Принципы организации и построения компиляторов.

- Транслятор – программа, которая переводит исходный код в целевой равносильный.
  - Адресный — преобразование вирт. Адресов в реальные
  - Одно\Многопроходный
  - Обратный — целевой в исходный \ дизассемблер
  - Оптимизирующий\Не~
- Компилятор — транслятор, исх. код - высокоуровневый язык, целевой — машинный или ассемблер.
  - Гибкий — написан на языке высок. уровня. Составлен из модулей или на основе компилятора компиляторов
  - Компилятор компиляторов — транслятор, создающий компилятор по формальному описанию языка
  - Отладочный — устраняет некоторые синт. Ошибки.
  - Самокомпилируемый — написан на том же языке, что и компилирует
- ВИДЫ КОМПИЛЯЦИИ
  - Пакетная — вместе с модулями
  - Интерпретирующая - построная
  - Условная - (ifdef)
- Ассемблер – программа, которая переводит исходную программу, написанную в автокоде (ассемблере), на язык вычислительной машины.
- Интерпретатор – принимает программу на исходном языке, как исходную информацию и выполняет её (предварительно анализирует и транслирует в некоторое внутреннее представление, далее программа выполняется).

Таблица символов — соответствия имени пер-ой с ее атрибутами (тип, область видимости)

Таблица функций — имя, тип, аргументы и методы их передачи



Процесс компиляции разделяется на **этапы**, которые, в свою очередь, разделяются на **фазы**.

Этап анализа состоит из фаз:

1. Лексический анализ — читает входной поток символов и группирует в лексемы. Для лексем строятся токены (имя, адрес в памяти\таблице)
2. Синтаксический анализ — токены > дерево;
3. Семантический анализ — проверка дерева на семантич. Согласованность с языком. Проверка типов;
4. Генерация промежуточного кода.

Этап синтеза состоит из следующих фаз:

Машинно-независимая оптимизация.

- Генерация целевого кода (напр ASM)
- Машинно зависимая оптимизация.

### Оптимизация

процесс получения более эффективного кода на основе исходного

- корректность
- повышение производительности
- время оптимизации ограничено

Проблемный код представляется графом.

Узлы — наборы команд. Дуги — потоки данных

Трехадресный код - команда, содержащая только один оператор.

Базовый блок — максимальная последовательность трехадресных кодов.

## Оптимизация делится на локальную и глобальную.

### Локальная

на уровне базовых блоков

- Устранение неиспользуемого кода
- Применение алгебраических тождеств ( $2x = x + x$ ,  $x/2 = x * 0.5$ )
- Представление обращений к массивам (создание узла с оператором `[]` и двумя дочерними узлами `a[0]` и индекс `i`)

### Глобальная

учитывает потоки между базовыми блоками

общие глобальные выражения (

```
t6 = 4*1;          t6 = 4*1;
x = a[t6];         x = a[t6];
t2 = 4*1;          t9 = a[t6];
t9 = a[t2];        t10 = a[t6];
t8 = 4*1;
t10 = a[t8];
)
```

распространение копий (если встретилось `u := v`; то дальше вместо `u` везде `v`)  
перемещение кода (вынесение кода за цикл)

## Инструментальные средства

При создании компиляторов используются :

1. Генераторы лексических анализаторов — создает лексический анализатор на основе токенов языка с использованием рег. выражений.
2. Генераторы синтаксических анализаторов — автомат. Создает синт. Анализатор на основе грамматических правил языка.
3. Генератор генераторов кода — генераторы кода на основе набора правил трансляции.

